

Fraunhofer-Talent-School

Du bist technisch interessiert, fasziniert von Medien und wolltest schon immer mal ausprobieren, was in diesem Bereich möglich ist? Du kannst Dir vorstellen, später einen technischen Beruf zu ergreifen oder in der Medienbranche zu arbeiten?

Du besuchst die Mittel- oder Oberstufe (9. bis 13. Klasse) Deiner Schule?

Dann bist Du bei der 9. Fraunhofer-Talent-School »Medien & Technologie« in Ilmenau genau richtig! Vom 12. bis 15. Oktober 2017 erhältst Du in einem von drei angebotenen Workshops spannende Einblicke in aktuelle Forschungs- und Entwicklungsfelder der Medienlandschaft. Triff Gleichgesinnte und unterhalte Dich mit Fachleuten und Wissenschaftlern. Zeig uns, was Du kannst, und lege den Grundstein für Deine Karriere in einem modernen Berufsfeld!

Schirmherrschaft:

Die Fraunhofer-Talent-School steht unter der Schirmherrschaft von Jochen Fasco, dem Direktor der Thüringer Landesmedienanstalt.



Bewerbung

Das Bewerbungsformular findest Du hier:
www.idmt.fraunhofer.de/fts2017



Einfach herunterladen, ausfüllen und an folgende Adresse senden:

Fraunhofer IDMT
Birgit Meder
Ehrenbergstraße 31
98693 Ilmenau
Fax: +49 3677 467-467

Bewerbungsschluss ist der 8. September 2017. Für eine erfolgreiche Anmeldung ist eine Empfehlung Deiner Lehrer bzw. Deiner Schule von Vorteil.

Weitere Fragen beantwortet gern:
Birgit Meder
Telefon +49 3677 467-105
birgit.meder@idmt.fraunhofer.de

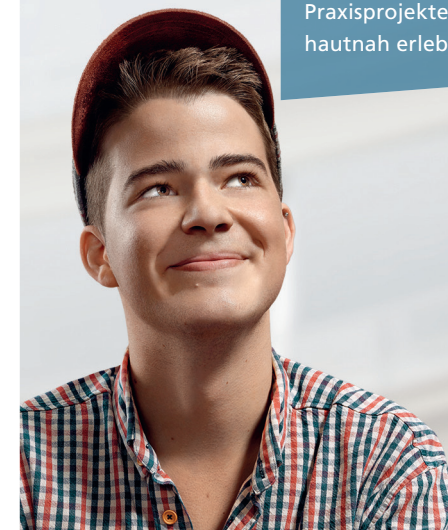
Für die Teilnahme an der Veranstaltung wird ein Unkostenbeitrag von 90,00 € erhoben. Der Beitrag beinhaltet die Kosten für drei Übernachtungen, Verpflegung sowie Rahmenprogramm und Betreuung. Eine Reduzierung des Teilnahmebeitrags ist im Einzelfall möglich.

9. Fraunhofer-Talent-School »Medien und Technologie«

SCHON WÄHREND DER SCHULZEIT IN DIE
FORSCHUNG EINSTEIGEN GEHT NICHT.

DOCH.

Bei unserer Talent-School kannst Du in
Praxisprojekten angewandte Forschung
hautnah erleben.



Spielentwicklung: Von der Skizze zum Virtual Reality-Spiel!

Du wolltest schon immer wissen, was hinter »WSAD«, »Crafting« und »VR« steckt oder weißt es sogar schon? Als Spieleentwickler der nächsten Generation entwirfst und entwickelst Du Dein eigenes Computerspiel für Virtual Reality (VR). Hierbei bekommst Du Einblick in grundlegende Techniken, von der Konzeption über die Entwicklung bis zur Realisierung eines echten VR-Spiels. Im Team stellst Du Dich der Herausforderung und setzt die eigene Spielidee um. Interessiert? Dann 105 und 1337 in die DM!

Erwünschte Vorkenntnisse:

Interesse an Spieleentwicklung, Programmiersprachen, Zeichnen und Teamarbeit

Gesichtserkennung

Augen auf! Bitte schön lächeln! Oder lieber doch ernst schauen...? Du wolltest schon immer mal wissen wie ein Computer es schafft, Gesichter zu identifizieren? In unserem Workshop »Gesichtserkennung« erfährst Du, wie wir Computer mit unseren Algorithmen dazu bringen, Gesichter zu erkennen.

Wir vermitteln Dir die notwendigen Grundlagen zur visuellen Mustererkennung und machen Dich zum Mitwisser. Deine Aufgabe wird es dann sein, ein eigenes System zur automatischen Zugangskontrolle zu programmieren.

Erwünschte Vorkenntnisse:

Erste Programmiererfahrung (vorzugsweise in Python), Interesse an Bild- und Signalverarbeitung, Grundkenntnisse der Informatik

Musik und Apps

Wenn Du generell an Musik und Apps interessiert bist, dann ist dieser Workshop genau das Richtige für Dich. Unter fachlicher Anleitung wirst Du kleine Musik-Apps, wie Drumcomputer, Gitarrentuner oder einfache Musikspiele entwickeln. Dafür wird eine bekannte Engine verwendet, die in vielen kommerziellen Programmen erfolgreich eingesetzt wird. Im Team wirst Du dann Konzepte für die Apps erarbeiten, Prototypen entwickeln und erproben.

Erwünschte Vorkenntnisse:

Generelles Interesse an Musik, Instrumentalunterricht, Kenntnisse in Audiotbearbeitung und Programmierkenntnisse (bspw. in C#, C++ oder JAVA) sind von Vorteil